**Nguyên Lý lập trình hướng đối tượng**

**1**) Sử dụng dự án tại đường dẫn <https://github.com/thongt/OOPCTK44/tree/master/LapTrinhOOP/ZBai12_QuanLyMayTinh>, tạo các lớp trong dự án của mình IThietBi, MayTinh, DanhSachMayTinh,CPU,Ram...và thực hiện các yêu cầu sau:

1. Chạy các phương thức đã thực hiện trong dự án.
2. Tìm máy tính có giá rẻ nhất
3. Tìm máy tính có CPU có giá rẻ nhất, cao nhất; Ram cao nhất, thấp nhất
4. Tìm hãng có nhiều, ít CPU sử dụng nhất
5. Tìm hãng có nhiều, ít RAM sử dụng nhất
6. Sắp xếp danh sách máy tính theo: số lượng thiết bị, giá thiết bị, giá CPU, giá RAM, số lượng CPU, số lượng RAM
7. Hiển thị danh sách máy tính theo hãng sản xuất
8. Xóa tất cả máy tính có CPU theo hãng nào đó
9. Cập nhật máy tính nếu CPU của Intel thì giá là 700
10. Viết thực đơn gọi các chức năng trên.

Tiếp tục sử dụng dự án bài 8\_1, đối với Ram bổ sung thuộc tính dung lượng, CPU thuộc tính tốc độ và thực hiện các yêu cầu sau:

1. Tìm máy tính theo dung lượng RAM và hãng sản xuất nào đó
2. Tìm máy tính có dung lượng RAM cao nhất, thấp nhất
3. Tìm máy tính có dung lượng RAM lớn hơn x
4. Xóa tất cả máy tính có dung lượng x
5. Cập nhật tất cả máy tính có dung lượng là x thì đổi sang dung lượng y
6. Lưu dữ liệu hiện tại vào tập tin mới theo đúng cấu trúc của dữ liệu hiện tại
7. Sắp xếp danh sách máy tính theo chiều tăng giảm của dung lượng RAM máy tính
8. Tìm hãng sản xuất sản xuất Ram có dung lượng cao nhất, thấp nhất
9. Thực hiện từ câu 1 đến 8 cho thuộc tính tốc độ của CPU
10. Viết thực đơn gọi các chức năng trên.